# PROYEK PERANGKAT LUNAK

# SISTEM INFORMASI & REPOSITORY DHADHU BOARDGAME CAFE

**Proposal ini Disusun Sebagai Salah Satu Syarat pada Mata Kuliah Proyek Perangkat Lunak**



DOSEN PENGAMPU :

Ardiawan Bagus Harisa S.Kom, M.Sc

Disusun Oleh :

Muhammad Rizal Nurcahyo / A11.2019.11740

Dhany Septiandhika Pratama / A11.2019.11750

Fabian Ivan Yovinanda / A11.2019.11754

**UNIVERSITAS DIAN NUSWANTORO SEMARANG**

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

**TEKNIK INFORMATIKA**

**2021/2022**

# PENDAHULUAN

User menceritakan kebutuhannya berupa sistem untuk mengelola usaha coffee shop miliknya. Usaha coffee shop user memiliki konsep boardgame café yang didalamnya customer dapat bermain permainan boardgame sembari menikmati makanan atau minumannya. User memiliki kondisi berupa :

* User menginginkan pendataan terhadap boardgame yang dipinjam oleh customer sehingga boardgame yang disediakan dapat tercatat (catatan pinjaman, pengembalian, jumlah boardgame yang tersedia, dan boardgame yang rusak).
* User menginginkan sebuah sistem yang dapat mengelola loyalitas customer berupa akumulasi poin saat melakukan peminjaman boardgame dan dapat ditukarkan dengan reward tertentu.
* User menginginkan digitalisasi menu sehingga menu tidak perlu dicetak secara fisik dan dapat dilihat secara digital.
* User menginginkan sebuah sistem yang dapat mengakumulasi poin customer ke dalam sebuah akun (sistem membership).
* User menginginkan sebuah sistem yang memberikan layanan kepada customer untuk dapat memberikan kritik dan saran kepada user (pihak café).

# LIST KEBUTUHAN

## KEBUTUHAN TEKNIS

* Sistem operasi
* Koneksi internet
* Perangkat keras (komputer/tablet)
* Code editor
* DBMS

## KEBUTUHAN NON TEKNIS

* SDM
* Update sistem secara berkala
* Anggaran dan biaya
* Maintenance sistem
* Sistem keamanan

# WORK BREAKDOWN STRUCTURE

Menyerahkan Aplikasi ke User

Menganalisa Kesalahan

Membuat Alur Program

Menganalisa Bagaimana Sistem Berjalan

Menyeleksi Kebutuhan

Mengumpulkan Kebutuhan

Analisis Proses Kerja

Analisis Kebutuhan

Implementasi

Listing Kode Program

Analisis Kebutuhan Programming

Sistem Manajemen Data

Desain Interface

Menentukan Bahasa Program

Membuat Program

Membuat dan Menentukan Database

Testing dan Debugging

Menyepakati Kebutuhan yang siap pakai

Membuat Logika Program

Evaluasi Aplikasi

# GANTT CHART

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Waktu Pengerjaan : 1 Juni - 26 Juli 2022** | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **NO** | **ACTIVITY** | **RESOURCE** | **DURATION** | **START** | **FINISH** | **JUNI** | | | | **JULI** | | | | **PRICE** |
| **NAME** | **1** | **2** | **3** | **4** | **1** | **2** | **3** | **4** |
| **Analisis Kebutuhan** | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1 | Mengumpulkan Kebutuhan | IVAN | 7 days | 1 Juni 2022 | 7 Juni 2022 |  | |  |  |  |  |  |  | 150k/Days |
| 2 | Menyeleksi Kebutuhan | IVAN | 4 days | 7 Juni 2022 | 10 Juni 2022 |  |  |  |  |  |  |  |  | 150k/Days |
| 3 | Menyepakati Kebutuhan yang siap pakai | IVAN | 2 days | 11 Juni 2022 | 12 Juni 2022 |  |  |  |  |  |  |  |  | 150k/Days |
| **Analisis Proses Kerja** | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1 | Menganalisa Bagaimana Sistem Berjalan | RIZAL | 3 days | 13 Juni 2022 | 15 Juni 2022 |  |  |  |  |  |  |  |  | 150k/Days |
| 2 | Membuat Alur Program | RIZAL | 3 days | 16 Juni 2022 | 18 Juni 2022 |  |  |  |  |  |  |  |  | 150k/Days |
| 3 | Membuat Logika Program | RIZAL | 3 days | 19 Juni 2022 | 21 Juni 2022 |  |  |  |  |  |  |  |  | 150k/Days |
| **Analisis Kebutuhan Programming** | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1 | Menentukan Bahasa Program | DHANY | 2 days | 22 Juni 2022 | 23 Juni 2022 |  |  |  |  |  |  |  |  | 150k/Days |
| 2 | Membuat dan Menentukan Database | RIZAL | 7 days | 24 Juni 2022 | 30 Juni 2022 |  |  |  |  |  |  |  |  | 200k/Days |
| **Listing Kode Program** | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1 | Desain User Interface | IVAN | 3 days | 1 Juli 2022 | 3 Juli 2022 |  |  |  |  |  |  |  |  | 250k/Days |
| 2 | Membuat Program | DHANY & RIZAL | 7 days | 4 Juli 2022 | 10 Juli 2022 |  |  |  |  |  | |  |  | 200k/Days |
| 3 | Testing dan Debugging | DHANY | 7 days | 11 Juli 2022 | 17 Juli 2022 |  |  |  |  |  |  | |  | 200k/Days |
| **Implementasi** | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1 | Menganalisa Kesalahan | DHANY | 4 days | 18 Juli 2022 | 21 Juli 2022 |  |  |  |  |  |  |  | | 150k/Days |
| 2 | Menyerahkan Aplikasi ke End User | IVAN | 3 days | 22 Juli 2022 | 24 Juli 2022 |  |  |  |  |  |  |  |  | 100k/Days |
| 3 | Evaluasi Aplikasi | TIM | 2 days | 25 Juli 2022 | 26 Juli 2022 |  |  |  |  |  |  |  |  | 100k/Days |
| **TOTAL** | | | | | | | | | | | | | | **Rp.11.050.000** |

**TOTAL PENDAPATAN**: IVAN (Rp.3.066.000), RIZAL (Rp.4.216.000), DHANY (Rp.3.766.000).

# MOCK-UP WIREFRAME (UIZRAD)

















